

Fußball Online

ANLEITUNG: INTERNATIONALE FREUNDSCHAFTSSPIELE

Diese Anleitung dient zur Hilfe beim Anlegen sowie bei der administrativen Abwicklung von Freundschaftsspielen:

- mit Beteiligung von ausländischen Mannschaften in Österreich
- mit Beteiligung von österreichischen Schiedsrichtern im Ausland

Wer darf internationale Freundschaftsspiele anlegen?

Veranstalter & Verantwortlicher

Der Verantwortliche ist grundsätzlich der das Spiel anlegende User. Einzige Ausnahme gilt für vom Verband angelegte Spiele, hier muss der anlegende User eine für die Spielanmeldung Verantwortliche (Person) auswählen.

Ähnliches gilt für das Feld "Veranstalter". Wird das Spiel von einer Agentur oder einem Vereinsadmin angemeldet, gilt die Agentur bzw. der Verein des Funktionärs automatisch als Veranstalter. Wird das Spiel vom Verband angemeldet, so muss der Veranstalter explizit ausgewählt werden.

ÖFB, Bundesliga und Landesverband

Alle Mitarbeiter, welche die Verbandsfunktion **sAnmeldung Int. Fr-Spiele (Verband)** haben.

Vereine

Alle Vereinsfunktionäre, die die Vereinsberechtigung **sAdministrator** haben

Agenturen für Spielvermittlung

Alle Agenturen, welche die Berechtigung der Rolle **sSpielvermittler** haben.

Alle Berechtigungen werden vom ÖFB vergeben und bei Missbrauch auch wieder entzogen. Verbands- und Vereinsberechtigungen sind immer personenbezogen. Agenturberechtigungen sind nicht personenbezogen.

Login und Benutzerdaten

Das Login erfolgt unter der URL <https://netzwerk.fussballoesterreich.at>

Die Benutzerdaten sind für Verband- bzw. Vereinsmitarbeiter ident mit ihren bisherigen Zugangsdaten. Für jede Agentur wird ein Benutzerkonto angelegt.

Welche Kategorien von Spielen gibt es?

Kategorie 1 – A-Nationalteams

Bei Kategorie 1 Spielen ist der ÖFB für die Administration zuständig.

Sobald eine A-Nationalmannschaft beteiligt ist, wird das Spiel als Kategorie 1 Spiel angelegt

Kategorie 2 – Vereine höchste Leistungsstufe (Lst. 1)

Bei Kategorie 2 Spielen ist der ÖFB für die Administration zuständig.

Unterteilung erfolgt in:

2a = Spiele mit Profivereinsmannschaften aus der höchsten Liga (= 1. Liga) eines Landes

2b = Spiele mit Profivereinsmannschaften aus den anderen Profiligen (= 2. Liga, 3. Liga,ö) eines Landes

Sobald eine Profimannschaft ausgewählt wurde, wird das Spiel als Kategorie 2 Spiel angelegt

Kategorie 3 – Nachwuchs-Nationalteams

Bei Kategorie 3 Spielen ist der ÖFB für die Administration zuständig.

Sobald eine Nachwuchs-Nationalmannschaft beteiligt ist, wird das Spiel als Kategorie 3 Spiel angelegt

Kategorie 4 – Niederklassige Vereine und Nachwuchs

Bei Kategorie 4 Spielen ist jener Verband für die Administration zuständig, bei dem das Spiel stattfindet.

Es handelt sich um Spiele von Frauenteams (ALLE), Amateureteams der Profivereine, Nachwuchsteams (auch der Bundesligavereine) und wird automatisch als Kategorie 4 Spiel angelegt

Kategorie 5 – Österreichische Mannschaft im Ausland

Bei Kategorie 5 Spielen ist jener Verband für die Administration zuständig, dem der österreichische Verein angehört.

Kategorie 6 – Österreichischer Schiedsrichter im Ausland

Bei Kategorie 6 Spielen ist jener Verband für die Administration zuständig, dem der österreichische Schiedsrichter angehört. Beim Erstellen von Spielen wird lediglich überprüft, dass das Spiel auf einem Spielort im Ausland stattfinden muss und dass keine österreichischen Mannschaften daran teilnehmen dürfen. Wird ein Spiel mit dieser Kategorie angelegt wird der Meldestatus direkt auf "Anmeldung vollständig" gesetzt, da weder Teilnahme- noch Zahlungsbestätigungen benötigt werden.

Allgemeine Bemerkungen:

- Die richtige Angabe zur Kategorie obliegt grundsätzlich dem Veranstalter! ÖFB und Landesverbände prüfen jedoch bei jedem Spiel die angegebene Kategorie und können jederzeit eine neue Auswahl treffen.
- Wird eine neue Auswahl getroffen und verändert sich dadurch das zu entrichtende Entgelt, wird dieses der Agentur nachverrechnet oder gutgeschrieben!
- Bei dauerhafter Falschauswahl kann auch die Berechtigung entzogen werden

Fristen und Gebühren

Die Fristen für das Anlegen von internationalen Freundschaftsspielen werden durch den ÖFB festgelegt

Die Anmeldefrist wird als "Werktage" geprüft, d.h. Samstag, Sonntag und Feiertage zählen nicht mit. Der Verspätungszuschlag wird nach Wochentagen berechnet.

Anmeldefrist Kat. 1 und Kat. 3	21	Werktage vor Spielbeginn
Anmeldefrist Kat. 1b und Kat. 3b	21	Werktage vor Spielbeginn
Anmeldefrist Kat. 2 und Kat. 4	6	Werktage vor Spielbeginn
Anmeldefrist Kat. 5	3	Werktage vor Spielbeginn
Anmeldefrist Kat. 6	10	Werktage vor Spielbeginn
Anmeldegebühr	100	Euro
Verspätungszuschlag	100	Euro
Verspätungszuschlag ab	13	Wochentage vor Spielbeginn

ZUR INFO: Innerhalb der genannten Fristen ist ein Anlegen NICHT mehr möglich!

Die Gebühren kann jeder Landesverband für sich selber festlegen (VerbandsCockpit / Spielbetrieb / Internationale Freundschaftsspiele)

Anmeldegebühr	50	Euro
Verspätungszuschlag	50	Euro
Verspätungszuschlag ab	13	Wochentage vor Spielbeginn

Anlegen eines neuen Spiels

Pflichtfelder:

- Datum
- Zeit
- Meldekategorie
- Heimmannschaft
- Gastmannschaft
- Spielort
- Veranstalter
- Wunschbesetzung

Pflicht für Agenturen:

- Upload der Zahlungsbestätigung

Auswahl von Mannschaften

Auswahl Saison:

Internationaler Vereinsfußball: für alle nichtösterreichischen Vereinsmannschaften

2015/16: für alle österreichischen Vereinsmannschaften

Länderspiele 2014/16: für alle Nationalmannschaften


Auswahl der Kategorie:

Von KM bis U06

Neues internationales Freundschaftsspiel anmelden


Allgemein


Spiel

Datum  Zeit Spielnummer



Spielart Spielstatus

Mannschaften

Heimmannschaft 

Gastmannschaft 

Spielort & Veranstalter

Spielort  

Veranstalter Verein - Spielvermittler - Verband

Verantwortlicher Spielanmeldung



Wunschbesetzung

Anmeldegebühr

Zur Berechnung notwendig sind folgende Eingaben: Datum, Spielort & Meldekategorie.
Die für das Spiel fälligen Anmeldegebühren werden mit dem Klick auf "Spieldaten prüfen" berechnet.

Mannschaft suchen

Mannschaft-Suche

Saison Vereinsname Kategorie Frauenm. Land  

Saison	Vereinsnr.	Spg.	Kategorie	Frauenm.	Bewerbe	Bez.
Internationaler Vereinsfußball						
2015/16						
Länderspiele 2014/16						

Seitenlänge:

Frauenm.:

Selektion nach Frauen aktivieren

Land:

Selektion nach Nationalität einschränken

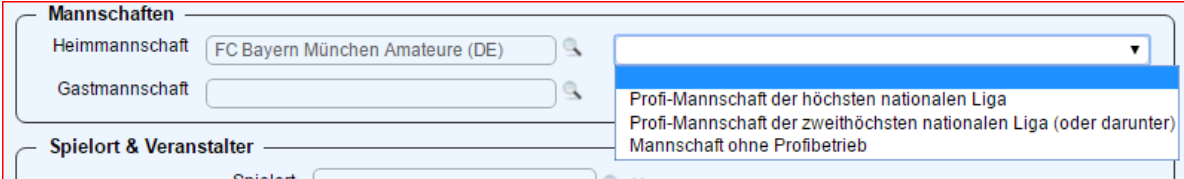
Mannschaft NEU

Wird eine Mannschaft (internationale Vereinskategorie oder Nationalmannschaft) nicht gefunden, kann sie sofort in diesem Schritt neu angelegt werden. Dafür müssen der Vereinsname, die entsprechende Kategorie, die Einschränkung auf Frauen ja / nein sowie das Herkunftsland in der Suche vorbelegt werden. Mit dem zuständigen Button **Als neuen internationalen Fußballverein anlegen** für Vereinskategorien und **Als neue Nationalmannschaft anlegen** für Nationalteams wird die Mannschaft kreiert und übernommen.

Auswahl Mannschaftskategorie bei Kampfmannschaften

Nach der Auswahl der Mannschaft **MUSS** das Team einer Kategorie zugeordnet werden:

- (1) Profi Mannschaft der höchsten nationalen Liga (in Österreich oder im Ausland)
- (2) Profi Mannschaft der zweithöchsten nationalen Liga (oder darunter) in Österreich oder im Ausland
- (3) Mannschaften ohne Profibetrieb sind alle Amateurmansschaften in Österreich oder dem Ausland



Auswahl Spielort

Auswahl Verband:

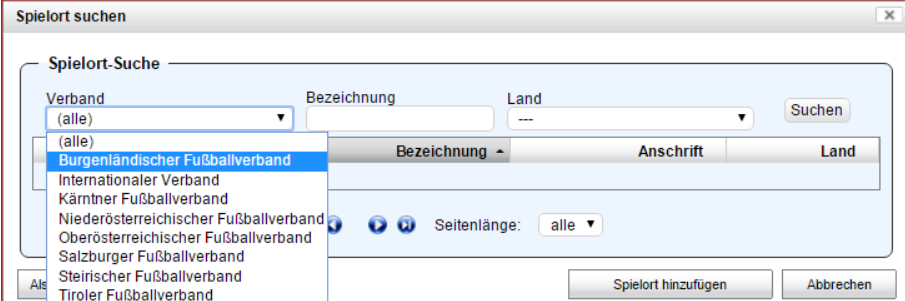
In welchem Bundesland ist der Spielort?

Bezeichnung:

Wie heißt der Sportplatz

Land:

In welchem Land (wenn nicht in Österreich) befindet sich der Sportplatz . nur beim Internationalem Verband nützlich!



Sportplatz NEU

Internationale Sportplätze können sofort hier neu angelegt werden. Im Internationalen Verband die Bezeichnung und das Land auswählen und mit dem Button sAls neuen internationalen Spielort anlegen%anlegen und übernehmen

Auswahl Veranstalter

- Personen (nur LV oder ÖFB) mit der Berechtigung sAnmeldung Int. Fr-Spiele (Verband) dürfen Vereinsfunktionäre, Agenturen oder Verbandsfunktionäre zum Veranstalter machen
- Wenn Agenturen oder Vereinsfunktionäre eine Anmeldung durchführen, sind sie bereits vorbelegt

Auswahl Besetzung

- Mit der gewünschten Auswahl wird das Spiel an die zuständige Besetzung im Landesverband oder beim ÖFB weitergeleitet
- Es handelt sich um einen Wunsch, der nach den Möglichkeiten der Besetzung berücksichtigt wird. Eine definitive Bestätigung über die Besetzung folgt nach Zuordnung der Besetzung per Mail bzw. Intramail

Prüfung der eingegeben Daten

- Nach der vollständigen Eingabe der Daten müssen diese geprüft werden. Durch Klicken des Buttons sSpieldaten prüfen%werden alle Eingaben validiert und eventuelle Fehler angezeigt.
- Nach erfolgreicher Prüfung werden auch die Zahlungsmodalitäten angezeigt

Upload Dokumente

- Nach erfolgreicher Prüfung kann hier sofort die Zahlungsbestätigung upgeloadet werden . das beschleunigt den gesamten Ablauf
- Agenturen müssen hier die Zahlungsbestätigung uploaden
- Hilfreich wäre eine ssprechende Bezeichnung%des Dokuments nach folgendem Muster:
Name Agentur_ Verein A vs Verein B_ Spieldatum_ Betrag

Kommunikationsfluss

Das System erstellt automatisch nach jeder getätigter Statusänderung eine Nachricht an alle Beteiligten

Kommunikation: Österreichischer Fußballbund

Bitte Kommunikationskanal auswählen: Internationales Freundschaftsspiel anmelden ▼

In Bearbeitung: Internationales Freundschaftsspiel anmelden

Email Betreff Änderung Meldestatus zu Spiel "[HEIMVEREIN] - [GASTVEREIN]" (Spielnr. [SPIELNUMMER])

Email Text
Der Meldestatus für das internationale Freundschaftsspiel "[HEIMVEREIN] - [GASTVEREIN]" wurde von "[MELDESTATUS-ALT]" auf "[MELDESTATUS]" geändert.

Nächster Schritt:
=====
[NAECHSTE_SCHRITTE]

SMS Text

Mögliche Platzhalter

- [SPIEL]: Bezeichnung des Spiels
- [HEIMVEREIN]: Bezeichnung des Heimvereins
- [KATEGORIE-HEIM]: Kategorie der Heimmannschaft
- [GASTVEREIN]: Bezeichnung des Gastvereins
- [KATEGORIE-GAST]: Kategorie der Gastmannschaft
- [SPIELNUMMER]: Spielnummer
- [DATUM]: Spieldatum
- [ZEIT]: Beginn-Zeit
- [SPIELORT]: Spielort
- [MELDESTATUS]: Aktueller Meldestatus des Spiels
- [MELDEKATEGORIE]: Meldekategorie des Spiels
- [VERANSTALTER]: Veranstalter des Spiels
- [VERANTWORTLICHER]: Verantwortlicher für die Anmeldung des Spiels
- [NAECHSTE_SCHRITTE]: Beschreibung der nächsten Schritte im Anmeldeprozess

Wer wird informiert?

Verständigung via

Intramail

Email (nur wenn Intramail aktiv ist!)






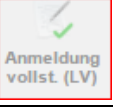

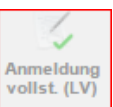





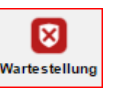
Sms

Empfänger

Bezeichnung	Intramail/Email	SMS
<input type="checkbox"/> Verantwortlicher Spielanmeldung	X	
<input type="checkbox"/> Veranstalter (Agentur)	X	
<input type="checkbox"/> Veranstalter (wenn Verein) - Alle Vereins-Admins	X	
<input type="checkbox"/> Veranstalter (wenn Verein) - Alle Vereins-Bevollmächtigte		
<input type="checkbox"/> Veranstalter (wenn Verein) - Obmann		
<input type="checkbox"/> Veranstalter (wenn Verein) - Obmann Stv.		
<input type="checkbox"/> Veranstalter (wenn Verein) - Sektionsleiter		
<input type="checkbox"/> Veranstalter (wenn Verein) - Sektionsleiter Stv.		
<input type="checkbox"/> Veranstalter (wenn Verein) - Sportlicher Leiter		
<input type="checkbox"/> Veranstalter (wenn Verein) - Sportlicher Leiter Stv.		
<input type="checkbox"/> Teilnehmender Verein - Alle Vereins-Admins	X	
<input type="checkbox"/> Teilnehmender Verein - Alle Vereins-Bevollmächtigte		
<input type="checkbox"/> Teilnehmender Verein - Obmann		
<input type="checkbox"/> Teilnehmender Verein - Obmann Stv.		
<input type="checkbox"/> Teilnehmender Verein - Sektionsleiter		
<input type="checkbox"/> Teilnehmender Verein - Sektionsleiter Stv.		
<input type="checkbox"/> Teilnehmender Verein - Sportlicher Leiter		
<input type="checkbox"/> Teilnehmender Verein - Sportlicher Leiter Stv.		
<input type="checkbox"/> Zuständiger LV - Alle Netzwerk Betreuer		
<input type="checkbox"/> Zuständiger LV - Alle Verbandsadministratoren		
<input type="checkbox"/> Zuständiger LV - Alle Spielbetrieb		
<input type="checkbox"/> Zuständiger LV - Alle 'Anmeldung Internationale Fr.-Spiele'	X	
<input type="checkbox"/> ÖFB - Alle Netzwerk Betreuer (nur bei Anmeldungen mit ÖFB-Gebühr)		
<input type="checkbox"/> ÖFB - Alle Verbandsadministratoren (nur bei Anmeldungen mit ÖFB-Gebühr)		
<input type="checkbox"/> ÖFB - Alle Spielbetrieb (nur bei Anmeldungen mit ÖFB-Gebühr)		
<input type="checkbox"/> ÖFB - Alle 'Anmeldung Internationale Fr.-Spiele'(nur bei Anmeldungen mit ÖFB-Gebühr)	X	

[Intramail/Email Aktiv/Inaktiv](#) [SMS Aktiv/Inaktiv](#)

Administrativer Workflow in der Übersicht

SCHRITT	ICON	AGENTUR	LV / ÖFB	VEREIN	BMI	BESETZUNG	STATUS NEU	BEMERKUNG
A) Neuanlage eines Spiels		ja	ja	ja			Termin unbestätigt	
B) Termin unbestätigt		ja	Ja / nein	Ja / nein			Teilnahme bestätigt (Verein od. LV)	<p>Österreichischer Verein und LV, dem dieser Verein angehört, müssen das Spiel bestätigen</p> <ol style="list-style-type: none"> Nachdem der Zweite bestätigt, geht der Status automatisch auf Termin bestätigt! Wenn der Verein od. der LV den Termin nicht bestätigt, wird das Spiel automatisch abgesagt und der Status sTermin verweigert% angezeigt
C) Termin bestätigt		ja					Anmeldung in Bearbeitung	<p>Der Anmelder muss in diesem Schritt die Zahlungsbestätigung downloaden</p> <p>Falls der Download bereits im Schritt A erfolgt ist, geht der Status direkt von B auf D</p>
D) Anmeldung in Bearbeitung			Ja / nein					In diesem Status prüfen der LV und der ÖFB (Kat 1 bis Kat 3) die hochgeladenen Dokumente und bestätigen den Zahlungseingang
E) Gebühr bezahlt (LV und ÖFB)			Ja / nein					Nachdem sowohl LV als auch ÖFB (bei Kat 1 bis 3) den Zahlungseingang bestätigt haben, geht das Spiel automatisch zum BMI
F) Übermittelt an BMI					Ja / nein			Alle Spiele im Status übermittelt an BMI%werden vom BMI bearbeitet
G) Weitergeleitet durch BMI					ja			Unbedenkliche Spiele werden durch das BMI direkt an die Besetzung weitergeleitet
H) Wartestellung BMI					nein			<p>Bei Spielen in Wartestellung erwartet das BMI Maßnahmen durch den Veranstalter</p> <p><u>Mögliche Szenarien:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> Manuelle Absage des Spiels durch den LV Automatische Absage des Spiels um 24:00 Uhr des Vortages durch das System Aufhebung der Wartestellung durch Weiterleitung (BMI od. ÖFB) und Auslösung der Besetzung

